

TEMARIO	Facilitadores / ponentes	CRONOGRAMA DE LOS WEBINARS																Producto	Total Horas Cronol.	Hora	
		17-may	19-may	24-may	26-may	31-may	02-jun	07-may	09-jun	14-jun	16-jun	21-jun	23-jun	28-jun	30-jun	05-jul	07-jul				
<b>Módulo I: APLICACIONES DE LAS TABLETAS - MINEDU</b>																					
GESTOR DE CONTENIDOS (Aprendo en Casa)	Prof. Raul Camacho Corrales	X																Actualización del gestor contenidos	2	18:00 a 20:00	
ORGANIZADORES DE INFORMACION Y GENERACION DE CUESTIONARIOS (Mindomo y Thatquiz)	Prof. Luis César Vasquez Cansaya		X															Creación de organizadores gráficos y evaluaciones	2		
GESTIÓN DE RECURSOS MULTIMEDIA (Khan Academy, Grabador de audio y video)	Prof. Yasmani Job Guillén Loza			X														Exploración y utilización de la plataforma de khan Academy	2		
PROGRAMACION VISUAL (ScratchJr)	Prof. Juan Carlos Parí Cruz				X													Crea proyectos interactivos	2		
<b>Módulo II: GOOGLE WORKSPACE FOR EDUCATION</b>																					
SISTEMA DE GESTIÓN DE APRENDIZAJE (Google Classroom)	Ing. Edwin Melo Mayta					X												Creación del aula virtual gratuito	2	18:00 a 20:00	
CLASES VIRTUALES SINCRÓNICAS (Google Meet y Jamboard)	Prof. Yasmani Job Guillén Loza						X											Creación de salas virtuales e utilización de pizarras interactivas	2		
EVALUACION Y SISTEMATIZACION EN LINEA (Formularios y Hojas de cálculo de Google)	Prof. Abdon Pedro Garnica Ramos							X										Personalización y sistematización de evaluaciones en el formulario	2		
HERRAMIENTAS PARA EL TRABAJO COLABORATIVO (Documentos de Google, Presentaciones de Google)	Prof. Juan Carlos Parí Cruz								X									Creación de documentos colaborativos con y sin internet	2		
<b>Módulo III: UTILITARIOS DE LA TABLETA</b>																					
LECTOR Y EDITOR DE PDF (Xodo)	Prof. Luis César Vasquez Cansaya										X							Edición de documentos pdf	2	18:00 a 20:00	
PRODUCCIÓN DE VIDEO (Quick)	Ing. Edwin Melo Mayta											X						Creación y edición de videos	2		
CONTROLAR REMOTAMENTE LA TABLETA (AnyDesk)	Prof. Abdon Pedro Garnica Ramos												X					Acompañamiento y asistencia remota	2		
CREACION Y EDICION DE IMAGENES (Pintura de bolsillo y Snapseed)	Prof. Raul Camacho Corrales													X				Creación y edición de imágenes	2		
<b>Módulo IV: TALLERES POR ÁREAS CURRICULARES</b>																					
<b>MATEMÁTICA</b>	Matemáticas (Juegos Mentales)																X		2	18:00 a 20:00	
	Oráculo Matemático (Proyecto educativo)																	X	2		
	Graficadora y Geometría (Geogebra)																	X	2		
	Fotomatch (Calculadora por cámara) y 1000 Cerillas (Rompecabezas)																		X		2
<b>COMUNICACIÓN</b>	Apalabrados																	X	2	18:00 a 20:00	
	Reader Pro (Lectura rápida y desarrollo mental)																	X	2		
	Ortografía española (Mejorar Ortografía española)																	X	2		
	Literatura Preuniversitaria																		X		2
<b>CIENCIA Y</b>	PhET (simuladores de laboratorios)																	X	2	18:00 a 20:00	
	Organos 3D anatomía																		X		2
	The Mechani																		X		2
	Tyrannosaur y Bacteria interac																		X		2
<b>CS.SS. Y DPCC</b>	Lineas de tiempo - Juega y aprende																	X	2	18:00 a 20:00	
	Mindomo																		X		2
	Xmind y MiMind																		X		2
	Google Maps																		X		2
<b>Total duración del evento en días</b>		60 días																	<b>Total horas</b>	<b>32</b>	